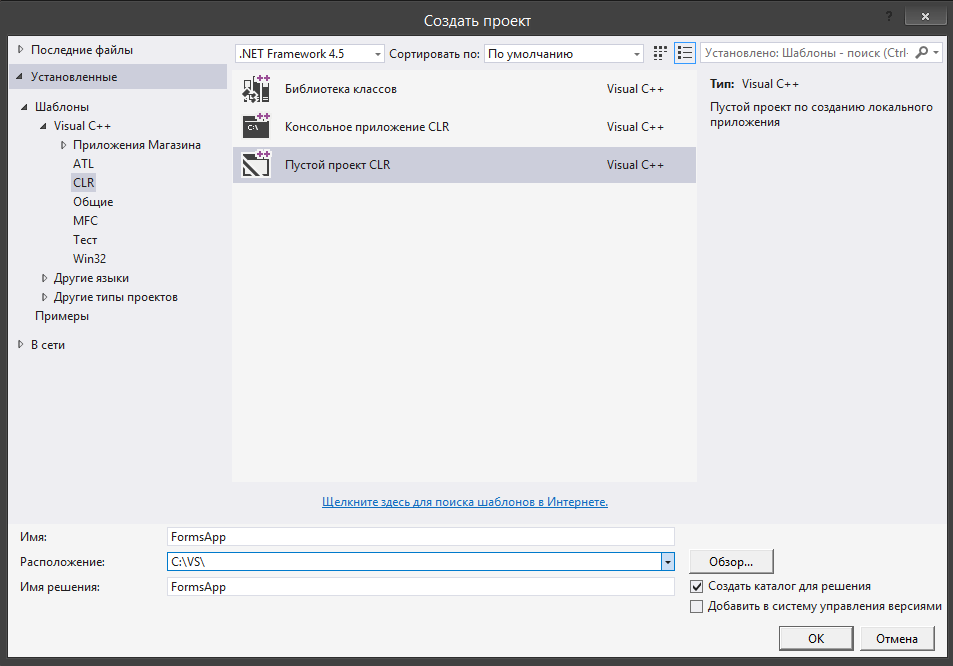
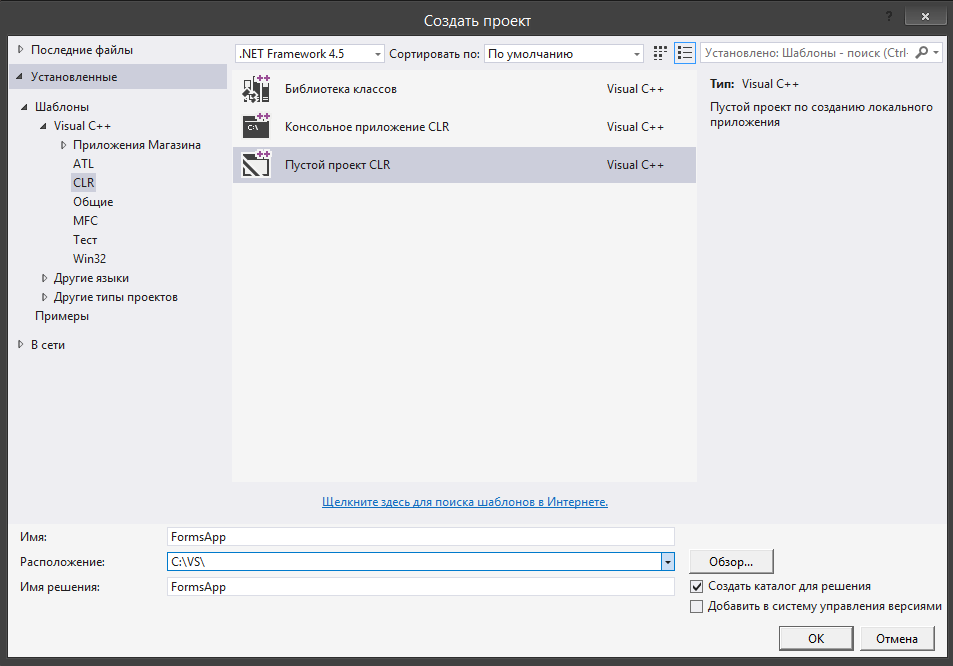
**Создание приложения Windows Forms в Visual Studio 2012/2013 (C++)**

1. Перейдите в меню ***Файл->Создать->Проект***.

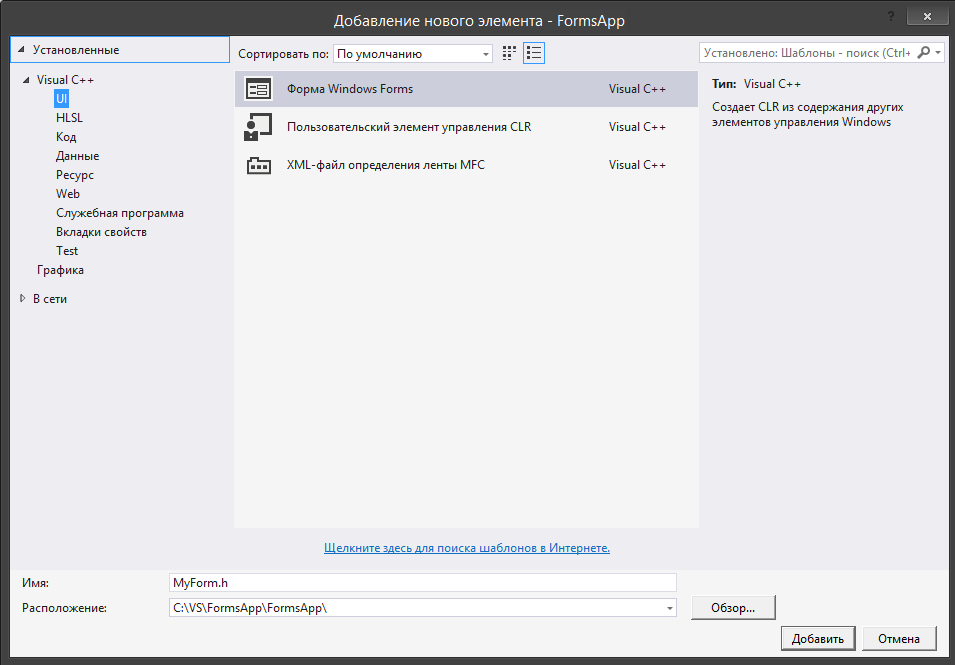
В шаблонах выберите *Visual C++->CLR* и создайте пустой проект CLR.

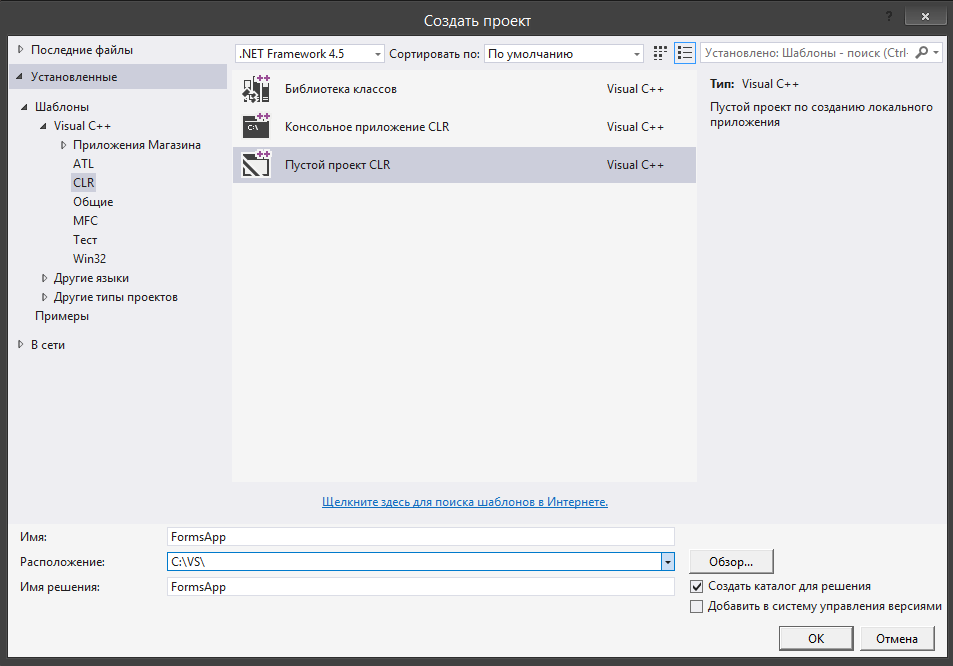




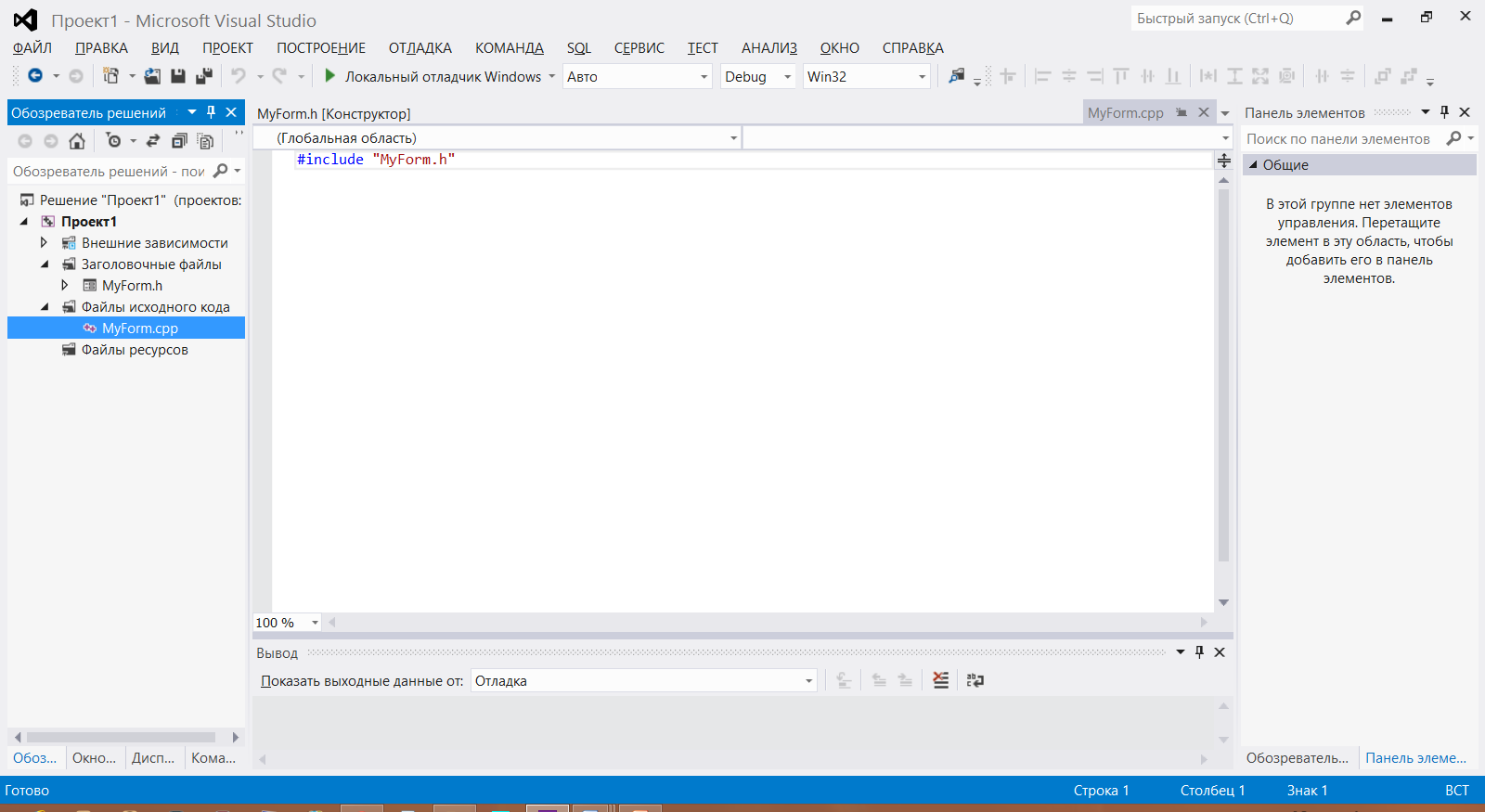
1. Перейдите в меню

*Проект->Добавить новый элемент*, выберите подпункт “UI” и создайте форму Windows Forms.





1. В обозревателе решений (*Вид->Обозреватель решений*) откройте папку “Файлы исходного кода” и добавьте в файл с расширением .cpp следующие строки:



// #include "MyForm.h"

using namespace System;

using namespace System::Windows::Forms;

[STAThread]

void **Main**(array<String^>^ args)

{

Application::EnableVisualStyles();

Application::SetCompatibleTextRenderingDefault(false);

**WinForms::MyForm form;**

Application::Run(%form);

}

В СТРОКЕ:

WinForms::MyForm form;

заменить **WinForms** на название проекта, и, если изменяли, **MyForm** на название вашей формы.

Для нашего проекта: FormsApp::MyForm form;

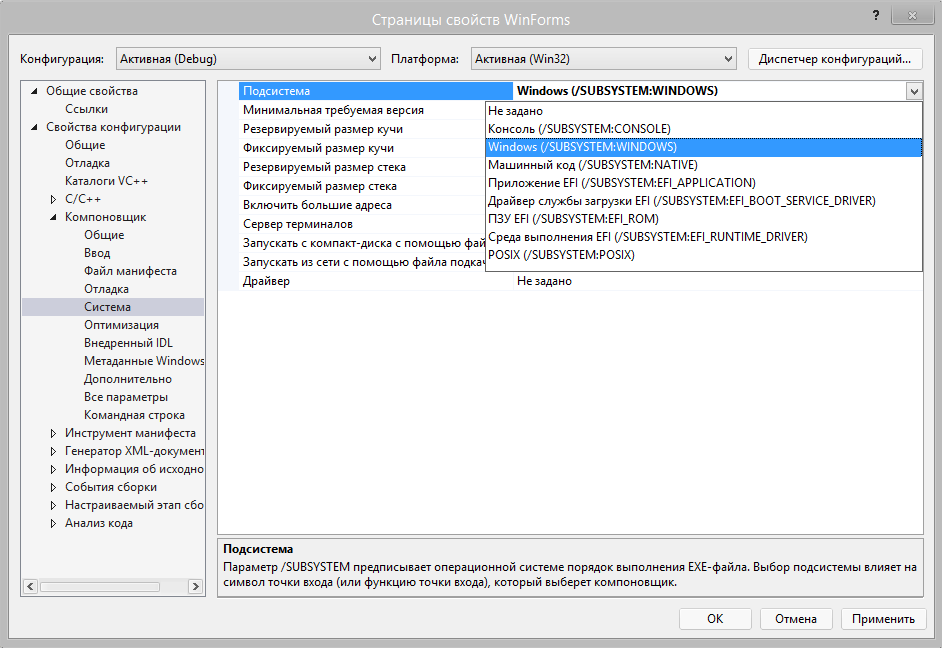
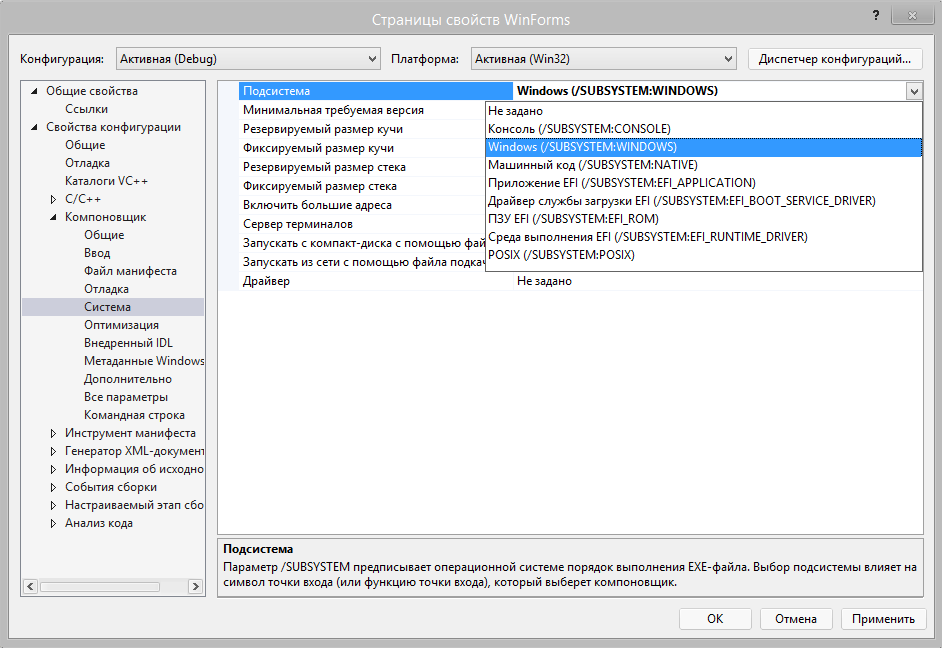
1. Меню ***Проект->Свойства***.

Выбрать

***Свойства конфигурации->Компоновщик->Система***

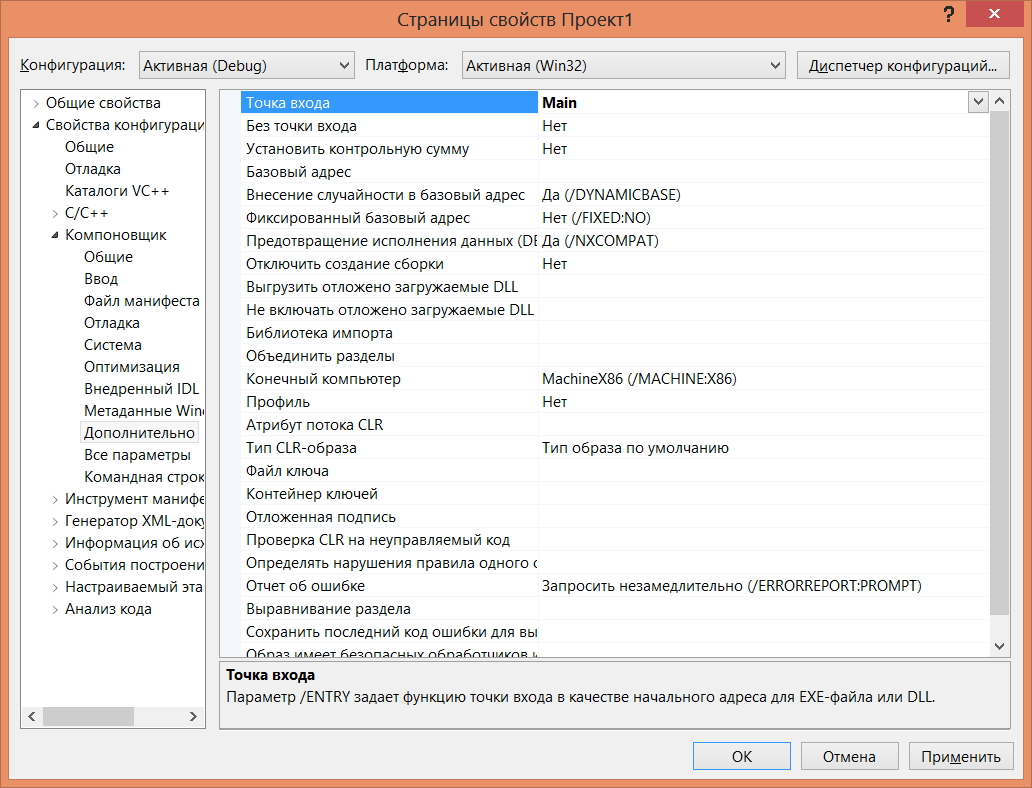
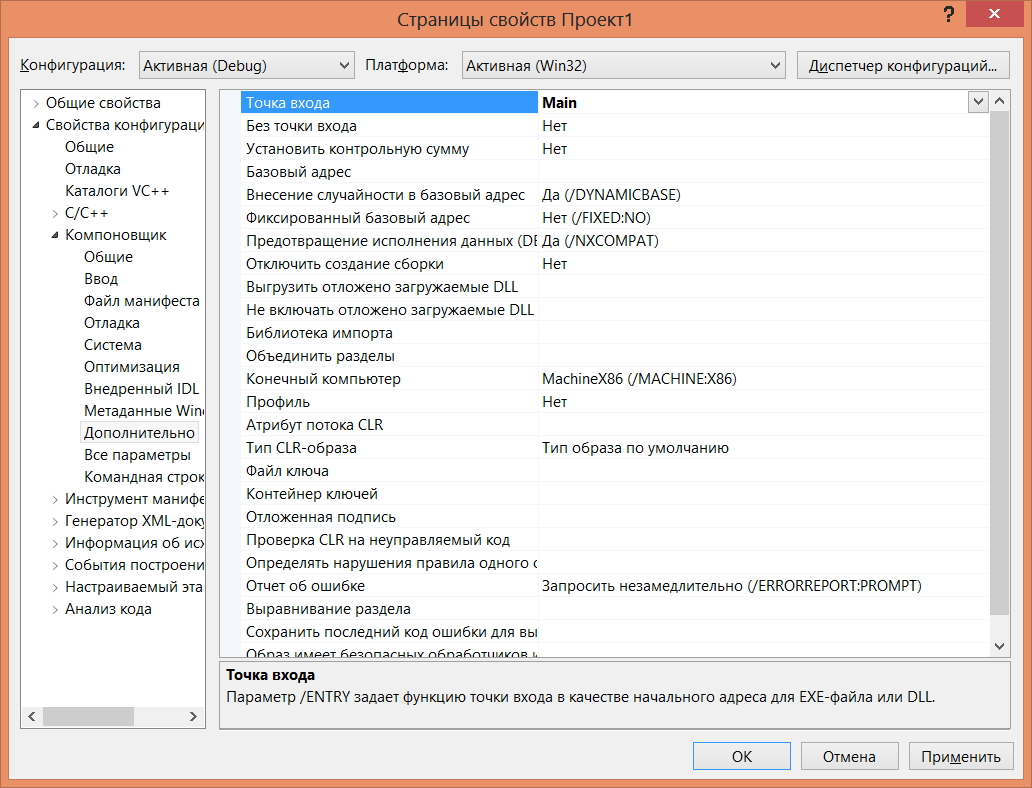
Заменить значение пункта “Подсистема” на

**Windows (/SUBSYSTEM:WINDOWS)**



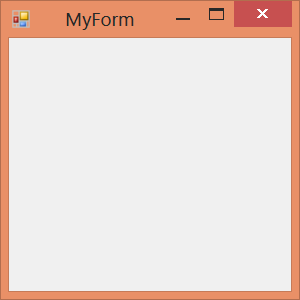
1. Оставаясь в свойствах проекта, перейдите на ***Компоновщик->Дополнительно***.

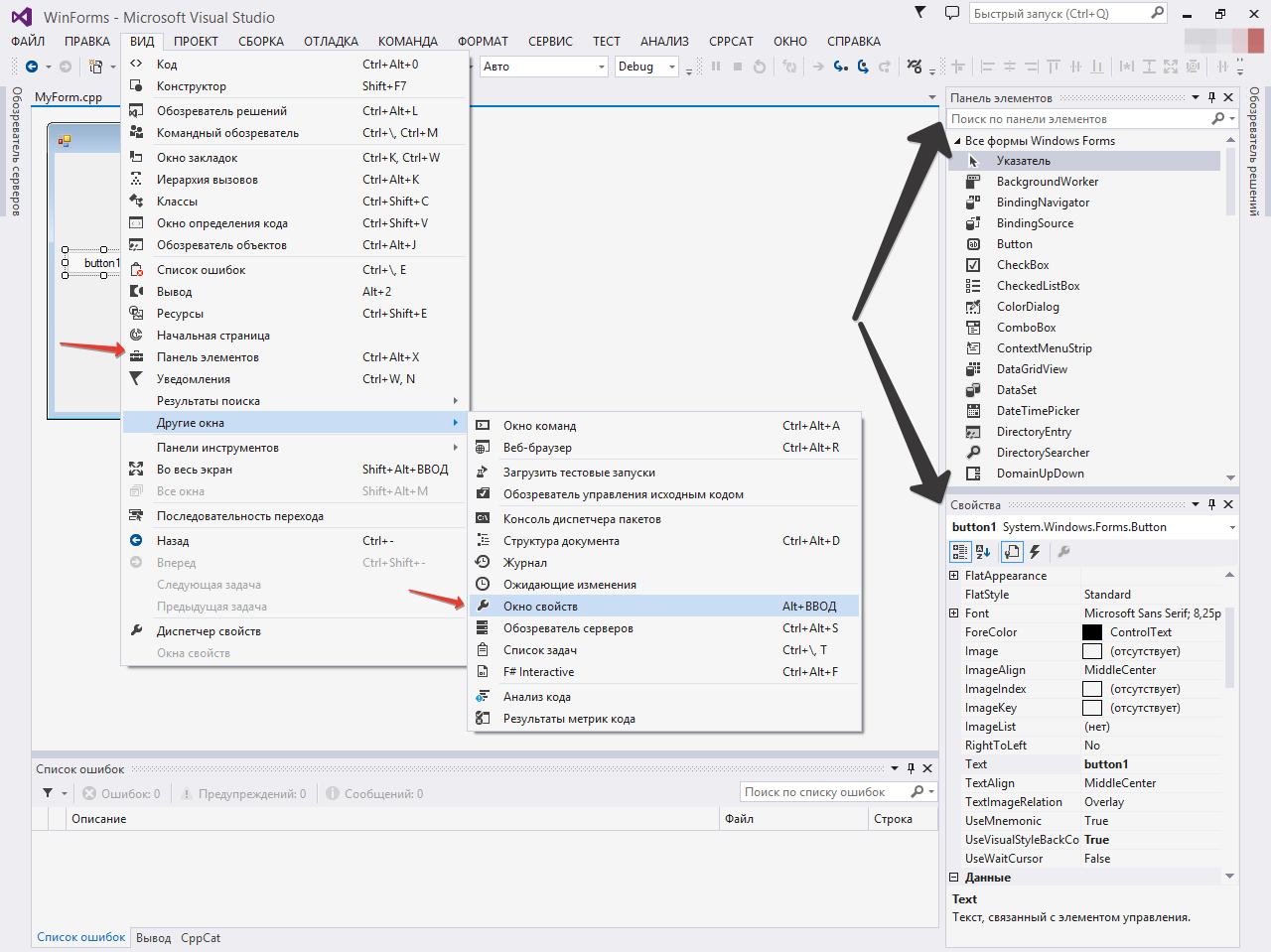
Изменить точку входа на **Main**. Нажмите на кнопку OK.



1. Запустить Приложение.

Для работы с формой добавьте на экран **Окно свойств** и **Панель элементов** из меню *Вид*.





1. Для удобства можно сохранить проект как шаблон. Для этого нужно перейти в *Файл->Экспорт шаблона*, выбрать “Шаблон проекта”, нажать далее и там при необходимости изменить имя и расположение на диске шаблона. Пункт “Автоматически импортировать в Visual Studio” должен быть активным. Тогда при создании файла в пункте *Шаблоны->Visual C++* можно выбрать экспортированный шаблон, затем изменить строку в .cpp файле и проект будет готов к использованию.